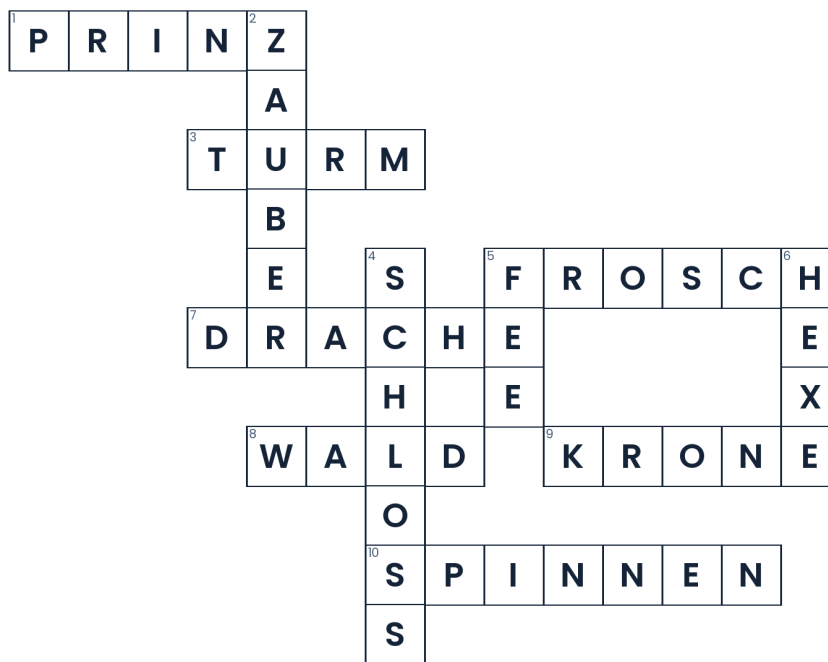


**WAAGERECHT**

1. Ein junger Mann aus einer Königsfamilie.
3. Ein hohes Bauwerk, in dem eine Märchenfigur manchmal gefangen ist.
5. Dieses Tier wird in einem bekannten Märchen durch einen Kuss verwandelt.
7. Dieses Fabelwesen kann Feuer speien und hat oft Flügel.
8. Ein dichter Ort mit vielen Bäumen, in dem Märchenfiguren oft auf Abenteuer treffen.
9. Ein kostbarer Kopfschmuck, den ein König oder eine Königin trägt.
10. Was viele kleine Tiere mit acht Beinen tun, wenn sie ein Netz bauen.

SENKRECHT

2. Magische Kraft, mit der im Märchen Ungewöhnliches geschieht.
4. In diesem großen Gebäude wohnen im Märchen oft König und Königin.
5. Eine gute Zauberin, die Menschen mit besonderen Kräften helfen kann.
6. Eine Märchenfigur, die zaubern kann und häufig einen Besen besitzt.